

HEXTRI : TAKTRIKA -JÁTÉKSZABÁLY-



MAGYARÁZAT:

TRI - HÁROMSZÖG MEZŐ

HEX - 6 EGYMÁS MELLETI FEHÉR TRI

BÁBU - 1 TRI MEZŐT FOGLAL EL, PONTOKAT TÁROL...

A JÁTÉK MENETE:

A JÁTÉKOSOK FELVÁLTVA EGYMÁS UTÁN JÖNNEK.

A SORONKÖVETKEZŐ JÁTÉKOS VAGY MOZOG AKÁR LEÜTVE EGY ELLENSÉGES BÁBUT IS. VAGY TERMEL EGY BÉKÉS HEX-EN.

MOZGÁS: BÁRMILYEN IRÁNYBA 3 LÉPÉS.

CSAK SAJÁT BÁBUKAT LEHET ÁTLÉPNI.

MINDEN MOZGÁS ELŐTT FIZETNI KELL 1 PONT-OT, AMIT BÁRMELY SAJÁT BÁBUTÓL ELVEHETÜNK...

TERMELÉS: BÉKÉS HEX-EN LEHET CSAK TERMELNI, AHOL CSAK AZ EGYIK JÁTÉKOS BÁBUI ÁLLNAK. AZON A HEX-EN MINDEN OTT ÁLLÓ BÁBU, AKINEK MÉG NINCS PONT-JA KAP 1-1 PONT-OT, AMIT A BÁBUN JELÖLNI KELL.

MAX. 1 PONT-OT LEHET EZEN A HEX-EN TERMELNI
MAX. 3 PONT-OT LEHET EZEN A HEX-EN TERMELNI
NEM LEHET EZEN A HEX-EN TERMELNI

1 PONT
2 PONT
NINCS PONT

HARC: ELLENSÉGES BÁBU KIÜTÉSE, EGY SAJÁT BÁBU UGYANAZON TRI-RE LÉPÉSÉVEL...

A JÁTÉKOS CSAK OLYAN TRI-RŐL TUD KIÜTNI ELLENSÉGES BÁBUT, AHOL A SZOMSZÉDOS TRI MEZŐKÖN LEGALÁBB ANNYI SAJÁT BÁBUJA VAN, MINT AHÁNY ELLENSÉGES BÁBU.

HA A KIÜTÖTT BÁBUNAK VOLT PONTJA, AZT A TÁMADÓ BÁBU KAPJA MEG.

BEKERÍTÉS:

HA A JÁTÉKOS BÁBUJA OLYAN HELYZETBE KERÜL, HOGY NEM TUDNA ELLÉPNI SEMMILYEN IRÁNYBA EGY TRI-RŐL. AKKOR A BESZORÍTOTT BÁBU ILLETVE BÁBUK KIESNEK A JÁTÉKBÓL, AZAZ LE KELL VENNI AZOKAT A TÁBLARÓL...

A JÁTÉK CÉLJA:

OLYAN EGYMÁSSAL SZOMSZÉDOS, BÉKÉS HEX-EKET BIRTOKOLNI, AMIK ÖSSZEKÖTIK A JÁTÉKTÁBLA KÉT -EGYMÁSSAL PÁRHUZAMOS-ÁTELLENES SZÉLÉT.

VAGY KIÜTNI ANNYI BÁBUJÁT AZ ELLENFÉLNEK, HOGY MÁR CSAK 4 MARADJON A JÁTÉKTÁBLÁN.

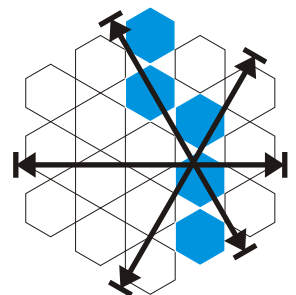


A JÁTÉK KEZDETE:

MINDEN JÁTÉKOS FELVÁLTVA 1-1 BÁBUT HELYEZ FEL A JÁTÉKTÁBLA EGY TETSZŐLEGES ÜRES TRI MEZŐJÉRE. BEKERÍTETT TRI-RE NEM LÉPHET BE A JÁTÉKOS.

HA MIND A 18 BÁBUJÁT FELRAKTA A JÁTÉKOS, ELKEZDHEZ TERMELNI, MOZOGNI ÉS HARCOLNI...

HA EGYIK JÁTÉKOS SEM TUD SE TERMELNI, SE LÉPNI, AKKOR EGYMÁS UTÁN KAPNAK 1-1 PONTOT EGY TETSZŐLEGES BÁBUJUKRA.



HEXTRI

TRI FIELDS TACTICS

WWW.HEXTRI.HU

© COPYRIGHT 2006 GABLE
ALL RIGHTS RESERVED!